

IP_Prediction2D

**Прогноз эффективных толщин и других
параметров по набору карт или кубов на
основе машинного обучения**

Инструкции пользователя

IPLAB LLC

Copyright © 2019 ООО «Лаборатория Приезжева». Все права защищены.

Этот документ содержит конфиденциальную и служебную коммерческую тайну ООО «Лаборатория Приезжева» и не могут быть скопированы или сохранены в информационно-поисковой системы, переданной, используемой, распространять, переводить или передавать в любой форме или любыми средствами, электронными или механическими, полностью или частично без письменного разрешения владельца авторских прав.

Содержание

1. Introduction	Ошибка! Закладка не определена.
2. Start	Ошибка! Закладка не определена.
3. Input parameters	Ошибка! Закладка не определена.
4. Calculation	Ошибка! Закладка не определена.
5. Results	Ошибка! Закладка не определена.

1. Введение

Модуль **IP_Prediction2D IP_Seismic plug-in** (version: 2019.1.0.1, release date: December 2019) может быть использован для прогноза эффективных толщин и других параметров потенциала продуктивности горных пород в слое по данным набора карт (кубов) в виде атрибутов поверхности и набора точек пластопересечения скважин с показателями продуктивности этих скважин. Для прогноза используются несколько алгоритмов машинного обучения.

Процедура предсказания выполняется в два этапа:

1. Тренинг – этап обучения нейронных сетей с использованием массива для обучения с парами: атрибут потенциала скважины и набор значений карт в скользящих окнах, используемых для прогноза. В течении этой стадии вычисляются оптимальные коэффициенты нейронных сетей с минимизацией объектной функции.

Вычисление – этап вычислений атрибута потенциала продуктивности по набору заданных карт.

2. Старт

Procedures -> Surface Attributes-> Machine Learning surface property prediction

3. Входные параметры

Используются два варианта входных данных:

- **Surface attributes** – набор атрибутов поверхности
- **Seismic cubes for defined layer** – набор кубов в заданном слое

Первая опция **Surface attributes** позволяет определить набор карт для прогноза в виде набора атрибутов поверхности.

Вторая опция **Seismic cubes for defined layer** позволяет определить набор кубов для прогноза в виде отрезков трасс (вейвлеты).

В соответствии с опциями входных параметров диалоги для задания показаны на рис 1 и рис 2.

3.1. Surface attributes input option

The screenshot shows the 'Machine Learning map property prediction' dialog box in the IP_Prediction2D software. The 'Input data option' is set to 'Surface attributes' and the 'Algorithm' is 'NearestNeighbor regression'. The 'Input surface data' tab is active, showing 'Train data'. On the left, 'Surface with attributes' is selected with a blue arrow. Below it, 'Moving window radius i' and 'j' are both 0. 'Validation option' is 'Number realization' with a value of 10. 'Number points to remove' is 3. 'NearestNeighbor parameters' shows 'NearestNeighbor number' as 3. On the right, a list of features is shown: 'Top_CPS3' (checked), 'Z' (unchecked), and 16 'Extract value: Norm [Realized] 1; -X' items (all checked). At the bottom are buttons for 'Calculate results', 'Correlation analysis', and 'Cancel'.

Рис 1: Вид входных параметров IP_Prediction2D для опции **Surface attributes**.

Input option Surface attributes

Parameters for the input option **Surface attributes** are defined before calculation:

Algorithms: позволяет определить алгоритм прогноза:

Kohonen neural network regression

Nearest neighbor number позволяет определить количество точек (скважин) к текущему узлу поверхности с максимальным сходством заданных атрибутов поверхности или формы сейсмических трасс.

Linear regression

With parameters:

Tikhonov alpha: >0 and <1000 позволяет избежать эффект переобучения и получить более стабильный результат прогноза. Если $\alpha=0$, то прогноз может быть нестабильный и не гладкий. Если $\alpha > 0$, то коэффициент корреляции может быть меньше, но результат более стабильный (повторяется при повторных прогнозах) и более гладкий.

ACE regression

Tikhonov alpha: 0 and <1000 позволяет избежать эффект нестабильности
Maximum iterations задает максимальное количество итераций при обучения.

Neural network regression

Tikhonov alpha: 0 and <1000 позволяет избежать эффект переобучения и получить более стабильный результат прогноза. Если $\alpha=0$, то прогноз может быть нестабильный и не гладкий. Если $\alpha > 0$, то коэффициент корреляции может быть меньше, но результат более стабильный (повторяется при повторных прогнозах) и более гладкий.

Iteration: задает максимальное количество итераций при обучения.

Hidden layers neurons: позволяет определить количество узлов в скрытых слоях для определения нейронной сети. Если нужно определить несколько скрытых слоев, то нужно задать несколько цифр, разделенные запятой, например: 10, 5, 3 означает 10 нейронов в первом скрытом слое, 5 во втором, и 4 в третьем.

Learning algorithm:

Genetic – использовать генетический алгоритм для обучения

Gradient – использовать градиентный алгоритм

Hybrid – использовать комбинацию генетического алгоритма и градиентного алгоритма.

Population size – размер популяции для генетического алгоритма

Selection size – размер выборки для генетического алгоритма

Random Forest regression

Algorithm: Random Forest regression

Random Forest regression parameters

MaxProbability: 0.95

MaxDeep: 500

Max probability – необходимо для остановки итераций.

Max deep – максимальная глубина случайного леса

TNN regression

Algorithm: TNN regression

TNeural network learn parameters

Tikhonov alpha: 0.5

Iterations: 500

Hidden neurons: 3

Learning algorithm: Genetic

Population size: 10

Selection size: 5

Size TFunction: 10

Tikhonov alpha: 0 and <1000 позволяет избежать эффект переобучения и получить более стабильный результат прогноза. Если $\alpha=0$, то прогноз может быть нестабильный и не гладкий. Если $\alpha > 0$, то коэффициент корреляции может быть меньше, но результат более стабильный (повторяется при повторных прогнозах) и более гладкий.

Iteration: задает максимальное количество итераций при обучения.

Hidden layers neurons: позволяет определить количество узлов в скрытых слоях для определения нейронной сети. Если нужно определить несколько скрытых слоев, то нужно задать несколько цифр, разделенные запятой, например: 10, 5, 3 означает 10 нейронов в первом скрытом слое, 5 во втором, и 4 в третьем.

Learning algorithm:

Genetic – использовать генетический алгоритм для обучения

Gradient – использовать градиентный алгоритм

Hybrid – использовать комбинацию генетического алгоритма и градиентного алгоритма.

Population size – размер популяции для генетического алгоритма

Selection size – размер выборки для генетического алгоритма

Size TFunction – параметр для сетей Колмогорова для задания длины табличной функции ≥ 3 и ≤ 100

Surface: необходимо задать поверхность с атрибутами, которые будут использоваться для прогноза. Только отмеченные атрибуты будут использоваться для прогноза.

Moving window radius i, Moving window radius j: эти параметры определяют размер скользящего окна в виде радиуса в единицах шага матрицы по осям I и J вокруг точки с прогнозным параметром.

Validation option

No validation

Number realization

Number realization - определяет количество независимых расчетов (реализаций) для вычисления карт среднего значения по всем реализациям, стандартного отклонения и карт P10, P50, P90 (пессимистичный, наиболее вероятного и оптимистичного прогнозов).

Number points removing- количество точек которые будут случайно удалены на каждой итерации.

3.2. Seismic cubes input option

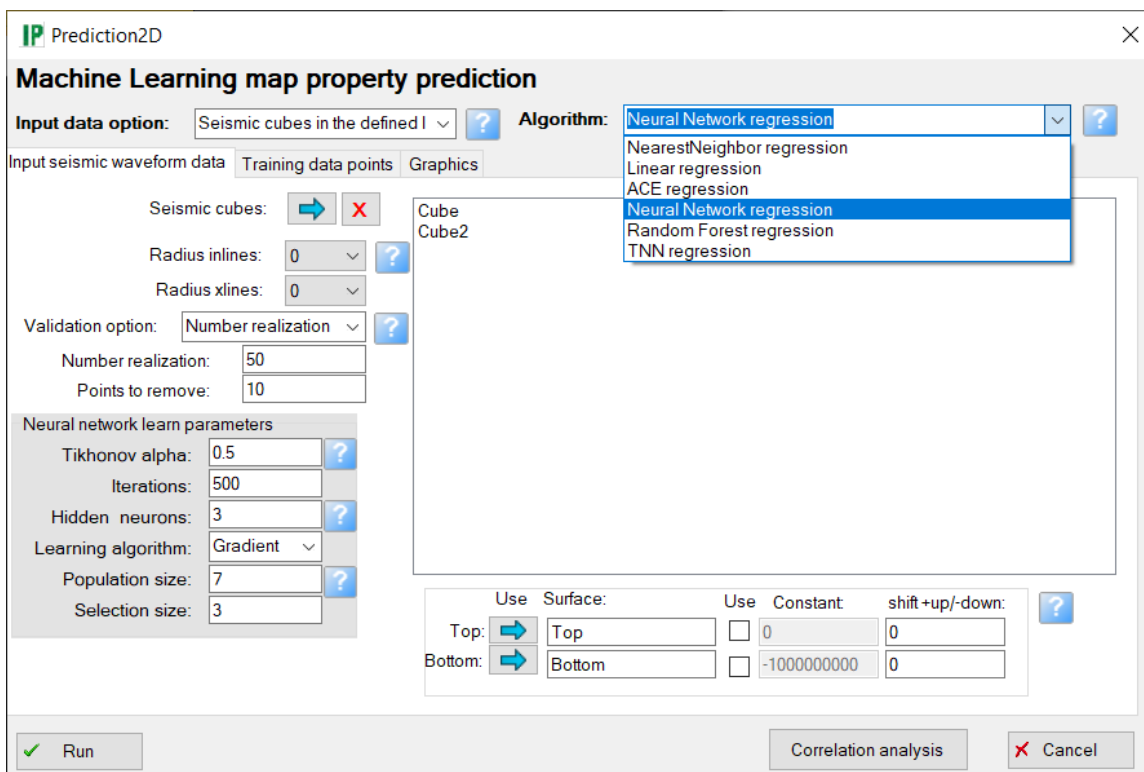


Рис 2: Вид входных параметров IP_Prediction2D для опции **Seismic cube in the define layer**.

Algorithms: - как для опции **Input option Surface attributes**

Seismic cubes: выбор одного или нескольких сейсмических кубов с одинаковой геометрией для прогноза.

Radius inlines, Radius xlines: эти параметры определяют размер скользящего окна в виде радиуса в единицах шага куба по осям I и J вокруг текущей трассы

Validation option

No validation

Number realization

Number realization - определяет количество независимых расчетов (реализаций) для вычисления карт среднего значения по всем реализациям, стандартного отклонения и карт P10, P50, P90 (пессимистичный, наиболее вероятного и оптимистичного прогнозов).

Number points removing- количество точек которые будут случайно удалены на каждой итерации.

Сейсмический сигнал для прогноза задается **Top** и **Bottom**

Top поверхность или константа **constant**, с заданным сдвигом **shifts**

Bottom поверхность или константа **constant**, с заданным сдвигом **shifts**

3.3. Задание точек пластопересечения в **data tab**

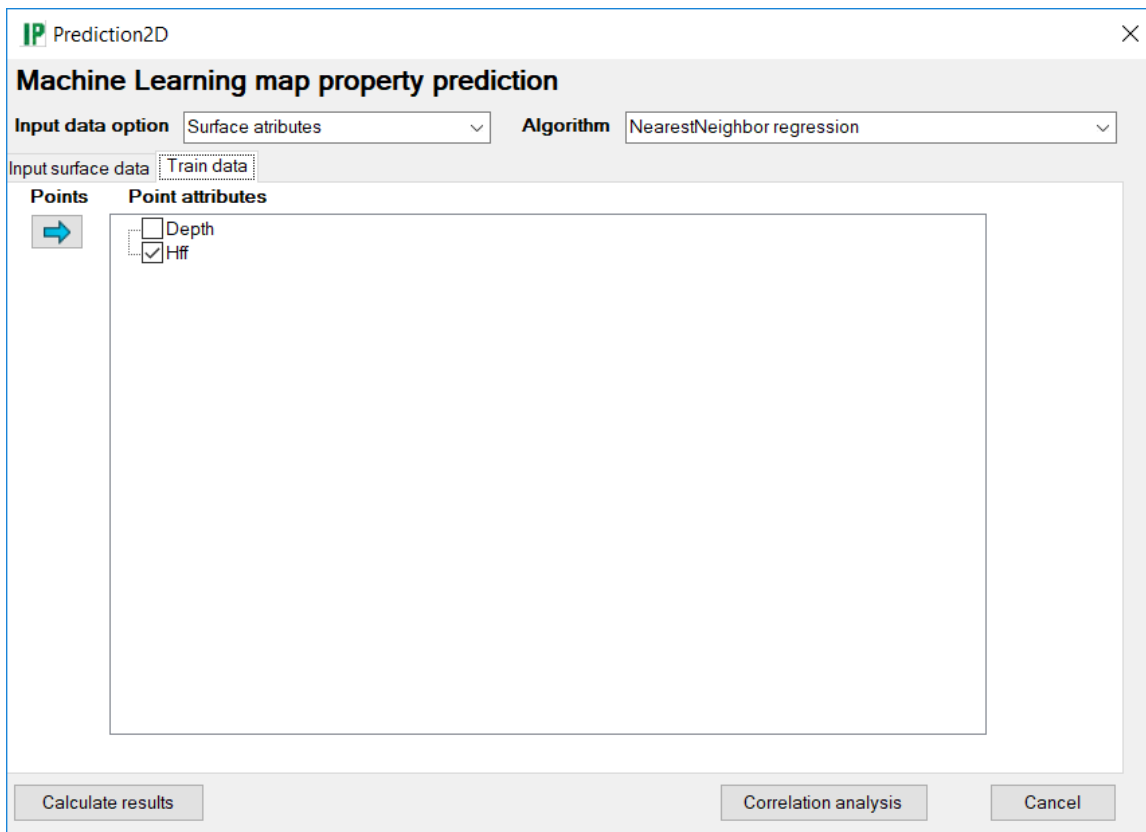


Рис 3: Диалог задания точек пластопересечения с параметром прогноза

3.1. Correlation analysis

Чтобы сделать корреляционный анализ, необходимо установить курсор и нажать на "Correlation Analysis". По окончании вычисления появится таблица - Рисунок 4 со значениями кросс-корреляции и с главными компонентами (смещение таблицы вправо). Таблица может быть отсортирована для каждой колонки (нажать курсор на имя колонки). Двойное нажатие – сортировка от большого к маленькому.

IP CorrelationAnalysis											
Restore original sorting		Number points used for calculation									
		34									
	Heff	Ar1[0.0]	Ar4[0.0]	Ar7[0.0]	Ar10[0.0]	Ar13[0.0]	Ar16[0.0]	Ar19[0.0]	Factor1 weight= 49.19% sum= 49.19%	Factor2 weight= 31.61% sum= 80.79%	Factor3 weight= 15.42% sum= 96.21%
Heff	1.0000000	0.22415479	-0.20435614	-0.70135648	-0.53630199	0.70526138	0.87873962	0.13623111	0.4404	-0.2396	-0.1134
Ar1[0.0]	0.22415479	1.00000000	0.05518230	-0.69074214	-0.79253106	-0.07465705	0.13356756	-0.04687940	0.2956	0.4885	-0.1442
Ar4[0.0]	-0.20435614	0.05518230	1.00000000	-0.25564216	-0.52466220	-0.45694075	-0.29705896	-0.18913207	0.0759	0.6030	-0.1459
Ar7[0.0]	-0.70135648	-0.69074214	-0.25564216	1.00000000	0.87084567	-0.51273142	-0.74343405	-0.19638600	-0.4897	-0.0845	0.0453
Ar10[0.0]	-0.53630199	-0.79253106	-0.52466220	0.87084567	1.00000000	-0.08278205	-0.55148723	-0.34584529	-0.4245	-0.2904	-0.1802
Ar13[0.0]	0.70526138	-0.07465705	-0.45694075	-0.51273142	-0.08278205	1.00000000	0.73771459	-0.19528455	0.2962	-0.4106	-0.3957
Ar16[0.0]	0.87873962	0.13356756	-0.29705896	-0.74343405	-0.55148723	0.73771459	1.00000000	0.39032402	0.4334	-0.2793	0.1273
Ar19[0.0]	0.13623111	-0.04687940	-0.18913207	-0.19638600	-0.34584529	-0.19528455	0.39032402	1.00000000	0.1314	-0.0536	0.8571

Figure 4: Таблица корреляции входных параметров

4. Вычисления

Чтобы начать вычисление, необходимо нажать кнопку "**Calculate result**".

Для алгоритмов обучения **NN** или **TNN** (на стадии обучения ошибки и кривые корреляции будут вычисляться в окне Graphics (смотри Рис. 5).

Если **Cross validation** =0, то только две кривые будут вычисляться, а если **Cross validation** >0, то будут отображаться четыре кривые со значением ошибки и корреляции в соответствии с cross validation set of points (смотри Рис. 6). Дисперсия кривых контроля качества вокруг основных кривых позволяет установить предсказуемость оператора.

Если применить **Number realization** >3, то результаты прогноза будут вычисляться несколько раз в соответствии с указанным числом (смотри Рис. 7).

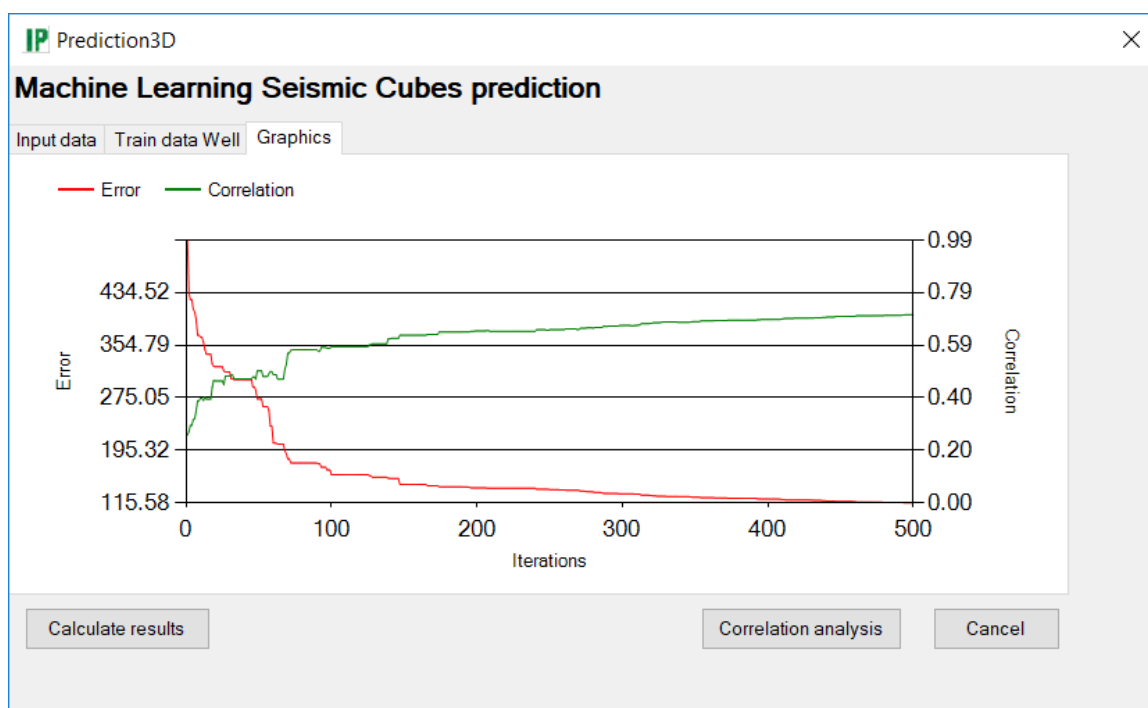


Figure 5: Окно выходного графика с ошибкой и корреляцией во время проведения обучающих итераций. (количество реализаций =1 и кросс валидация =0)

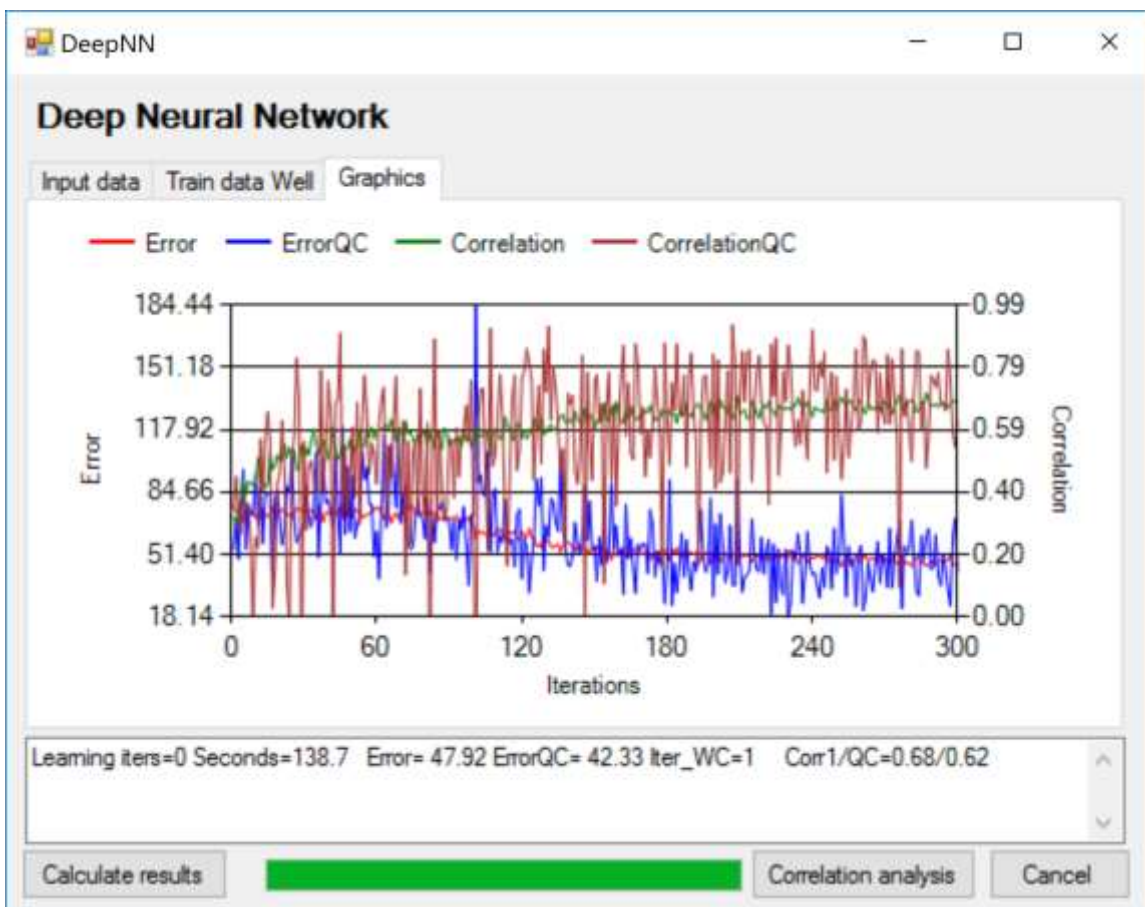


Рис. 6: Окно выходного графика с ошибкой и значениями корреляции для используемых наборов контроля качества на стадии обучающих итераций (количество итераций =1 и кросс валидация =10)

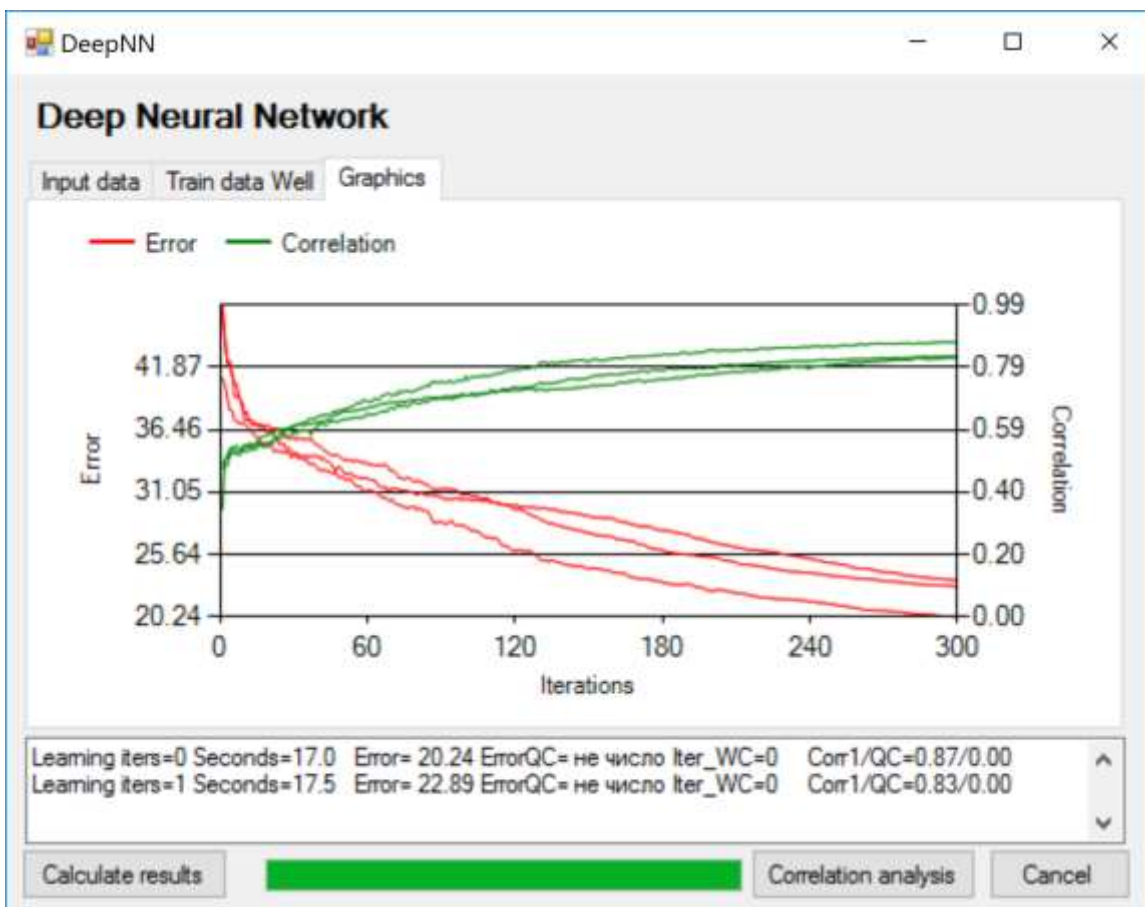


Рис. 7: Окно выходного графика с ошибкой и корреляцией во время проведения обучающих итераций. (количество реализаций =3 and кросс валидация =0)

5. Результаты

Предсказанные поверхности будут добавлены как поверхность с атрибутами в папке **IP_Prediction 2D**.

Результирующая поверхность будет называться как **P_ < алгоритм >**

Количество атрибутов результатов будет соответствовать опции проверки

Если параметр = **No validation**, то в область результатов будет добавлен только один атрибут с именем по умолчанию (имя свойства).

Если опция = **Use validation calculation**, то будет добавлено несколько результирующих атрибутов-среднее, стандартное, минимальное, максимальное, P10, P50, P90.