

Загрузчик поверхностей

CPS-3, IRAP, ... ASCII loader

Инструкции пользователя

ООО «Лаборатория Приезжева»

Copyright 2016, ООО «Лаборатория Приезжева». Все права защищены.

Этот документ содержит конфиденциальную и служебную коммерческую тайну ООО «Лаборатория Приезжева» и не могут быть скопированы или сохранены в информационно-поисковой системы, переданной, используемой, распространять, переводить или передавать в любой форме или любыми средствами, электронными или механическими, полностью или частично без письменного разрешения владельца авторских прав.

Содержание

Старт	4
Закладка ASCII Loader	5
Закладка Add Attribute to surface	6
Закладка Use Inline/XLine	7
Примеры файлов	8

Старт

Start:

Import->

Surface Loader

Or:

File->

Import->

Surface

Закладка ASCII Loader

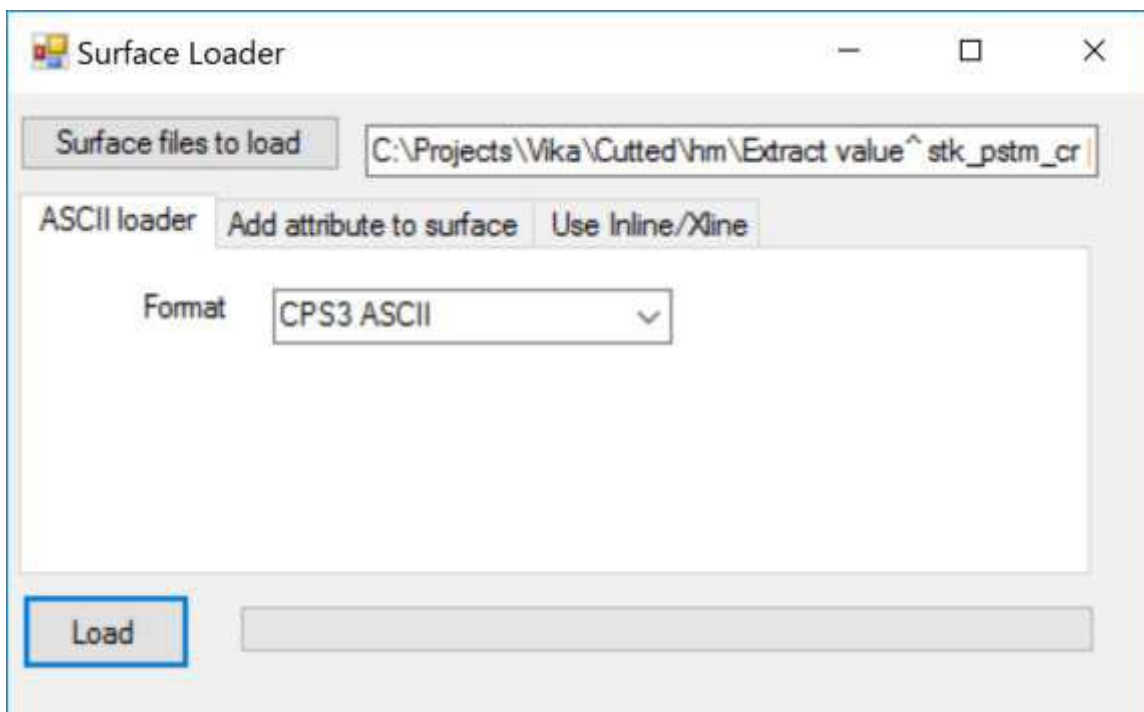


Рис 1: Вид диалогового окна Surface Loader (CPS3 ASCII format)

Surface files to load – выбор файла с данными для загрузки.

Format: Выбор формата файла для загрузки.

CPS3 ASCII (не позволяет определить вращение осей !!!)

IRAP ASCII (имеется угол наклона строк относительно оси X)

ZMAP ASCII (не позволяет определить вращение осей !!!)

Load button – старт загрузки

Закладка Add Attribute to surface

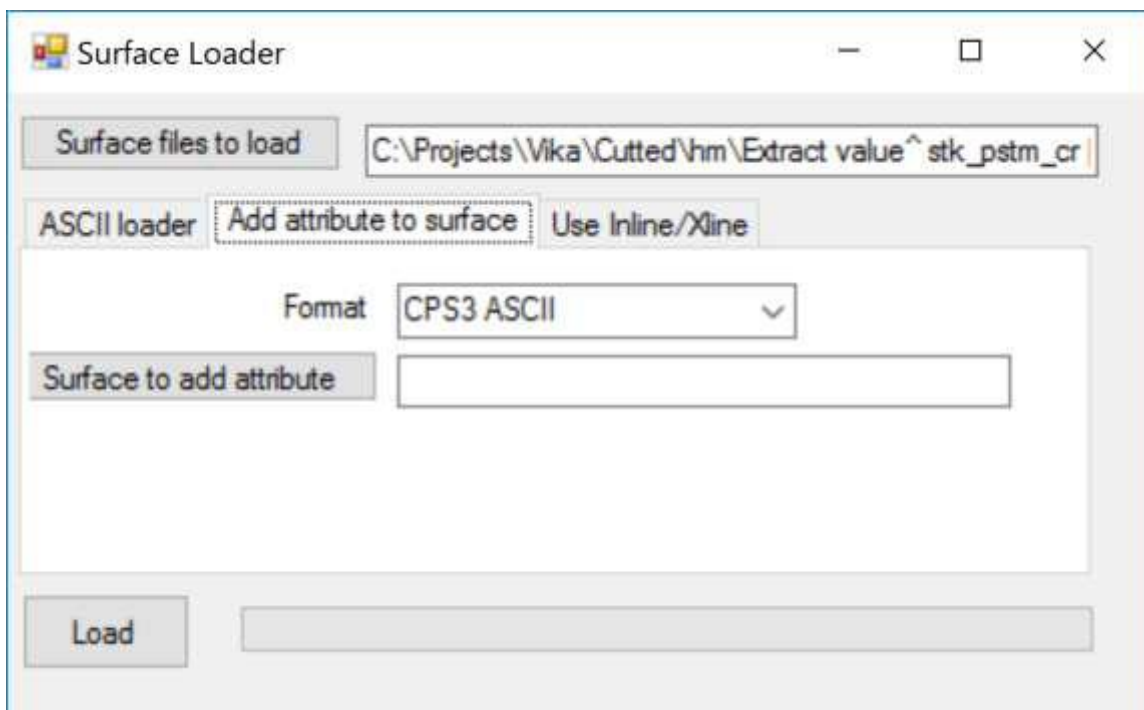


Рис 2: Загрузка поверхностей как дополнительных атрибутов для существующей поверхности.

Опция в закладке **Add Attribute to surface** (Рис.2) позволяет добавлять новые атрибуты к существующей поверхности. Только поверхности с одинаковой геометрией могут быть добавлены.

Surface files to load – выбор файла с данными для загрузки.

Format: Выбор формата файла для загрузки.

CPS3 ASCII (не позволяет определить вращение осей !!!)

IRAP ASCII (имеется угол наклона строк относительно оси X)

Surface to add attribute – поверхность для добавления атрибута.

Load button – старт загрузки.

Закладка Use Inline/XLine

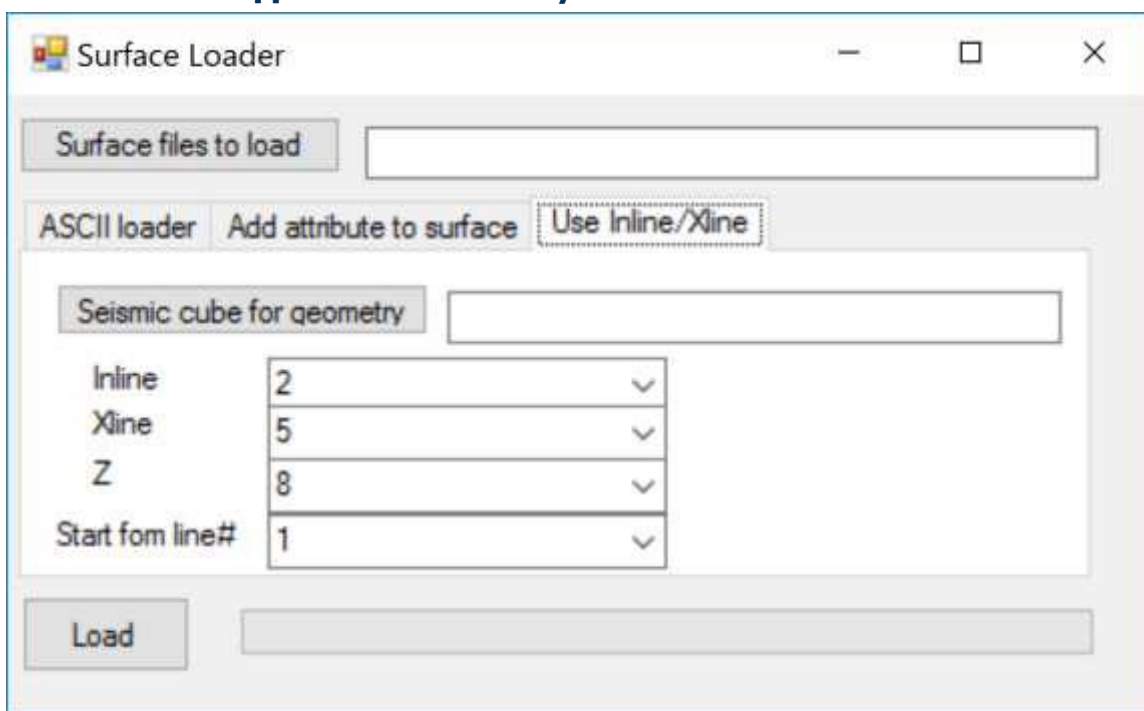


Рис. 3: **Use Inline/XLine** – опция загрузки поверхности по Inline/Xline и геометрии сейсмического куба.

Опция в закладке **Use Inline/XLine** (Рис.3) позволяет загрузить поверхность с геометрией согласно заданного куба и загружать поверхность по данным номера строк и столбцов грида.

Surface files to load – выбор файла с данными для загрузки.

Siesmic Cube for geometry – сейсмический куб для определения геометрии результата.

inline: Выбор столбца в файле загрузки определяющий инлайн

xline: Выбор столбца в файле загрузки определяющий кросслайн

Z: Выбор столбца в файле загрузки определяющий Z (Time)

Load button – старт загрузки

Примеры файлов

Пример первых строк файла в формате CPS3 ASCII

FSASCI 0 1 COMPUTED 0 0.1E+31
FSATTR 0 0
FSLIMI 499000.000000 594000.000000 3686000.000000 3745000.000000 -
64.546089 -45.768929
FSNROW 237 381
FSXINC 250.000000 250.000000
->MSMODL: Surface of z1
-51.720737 -51.688232 -51.664925 -51.625420 -51.580467
-51.527111 -51.447144 -51.364948 -51.264881 -51.154358
-51.042927 -50.938210 -50.794132 -50.703537 -50.634853

Пример первых строк файла в формате IRAP ASCII

(35 град- угол строк и оси X, матрица 136 x 231, размер ячеек 6000 X
6000, xmin, xmax, ymin, ymax 1720000.000000 3100000.000000 -
288000.000000 522000.000000)

-996 136 6000.000000 6000.000000
1720000.000000 3100000.000000 -288000.000000 522000.000000
231 35.000000 1720000.000000 -288000.000000
0 0 0 0 0 0
6.172774 6.930848 7.150944 6.542253 5.409117 3.867738
1.992396 0.289409 -1.401564 -2.865146 -4.285875 -5.880995
-7.760684 -9.981180 -12.494417 -15.160653 -17.762590 -20.110987
-22.150625 -23.677578 -24.988768 -26.152515 -27.266521 -28.461615
-29.689968 -30.912802 -31.910477 -32.402603 -32.456409 -31.941557
-31.131594 -30.086294 -29.190321 -28.468859 -28.245665 -28.372061